

Ausschreibung des Jugendausschusses des KFV Fußball Altmark-Ost für die Saison 2023/2024

Alle zur Austragung kommenden Fußballspiele werden auf der Grundlage

- der geltenden Spiel- und Jugendordnung (JO) des Fußballverbandes Sachsen-Anhalt (FSA)
- weiterer geltender Satzungen und Ordnungen des FSA
- der Mitteilungen des Kreisfachverbandes (KFV) Fußball Altmark-Ost
- der Anweisungen des Staffelleiters

sowie nachfolgender Ausschreibung durchgeführt.

1 – Spielorganisation

2 – Spielerpass

3 – Spielberichtsbogen (ESB)

4 – Spielverlegungen

5 – Spiele gegen Mannschaften „ohne Wertung“ (o.W.)

6 – Aufstieg

7 – Schiedsrichter

8 – Wertung Gelber Karten und Gelb-Roter Karten

9 – Verhalten bei Feldverweisen (Rote Karte)

10 – Wartezeit

11 – Mannschaftsmeldungen

12 – Kleinfeldregeln

13 – Auswechslungen im Kreisspielbetrieb

14 – Pokalspiele

15 – Spielausfälle

16 – Sportgericht

17 – Ansetzungen Pokalspiele und Nachholspiele

1 – Spielorganisation

Die Junioren/Juniorinnen werden in folgende Altersklassen eingeteilt:

A – Junioren	01.01.2005 und jünger		
B – Junioren	01.01.2007 + 01.01.2008	B – Juniorinnen	01.01.2006
C – Junioren	01.01.2009 + 01.01.2010	C – Juniorinnen	01.01.2008
D – Junioren	01.01.2011 + 01.01.2012	D – Juniorinnen	01.01.2010
E – Junioren	01.01.2013 + 01.01.2014	E – Juniorinnen	01.01.2012
F – Junioren	01.01.2015 + 01.01.2016	F – Juniorinnen	01.01.2014
G – Junioren	01.01.2017 und jünger		

2 – Spielerpass

(in Ergänzung §5 JO Spielerpass)

Für alle Junioren/Juniorinnen, die am Pflichtspielbetrieb teilnehmen, ist von ihrem Verein ein Antrag auf Spielerlaubnis entsprechend § 4 der Spielordnung des FSA zu stellen. Dieser Antrag ist bei Minderjährigen auch von den gesetzlichen Vertretern zu unterschreiben.

Bei Erstausstellung des digitalen Spielerpasses (nachfolgend nur Spielerpass genannt) muss die Kopie der Geburtsurkunde oder des Personalausweises vorliegen. Bei Anträgen von Flüchtlingen ist zum Zeitpunkt der Antragstellung ein gültiger Aufenthaltstitel bzw. ein blauer Flüchtlingspass, eine Aufenthaltsgestattung oder eine Duldung erforderlich, um die Identität zu bestätigen.

Kreisfachverband Fußball Altmark-Ost

Michael Müller (Präsident)

Heinrich-Heine-Str. 31

39576 Stendal

Bankverbindung

Kreissparkasse Stendal

DE60810505553030003131 (IBAN)

NOLADE21SDL (BIC)

Die Jahrgänge der G- und F-Junioren/Juniorinnen und jünger benötigen für den Spielbetrieb in ihren Altersklassen keinen Spielerpass. Hier ist die Vorlage eines amtlichen Dokuments (Kopie Geburtsurkunde) ausreichend. F-Jugendspieler brauchen einen Spielerpass beim Einsatz in den E-Junioren.

Es ist immer eine ausgedruckte, aktuelle Spielermeldeliste **mit** Foto mitzuführen. Kommt ein Spieler zum Einsatz, der kein Foto im Spielerpass hat, so wirkt dieser Spieler unberechtigt mit und das Spiel, in dem er mitwirkte, wird dem Sportgericht zur Verhandlung übergeben.

3 – Spielberichtsbogen (ESB)

- (1) Die Altersklassen A- bis E-Junioren arbeiten mit dem elektronischen Spielbericht (ESB). Die eventuell benötigten Ersatzspielberichte stehen auf der Homepage des KfV Altmark-Ost (www.kfv-altmark-ost.de) sowie des FSA (www.fsa-online.de) zur Verfügung.

Spielformulare sind wichtige Dokumente für die jeweiligen Staffelleiter. Falls anstelle des ESB der Ersatzspielbericht zum Einsatz kommt, ist vom gastgebenden Verein ein an den zuständigen Staffelleiter adressierter und frankierter Briefumschlag zur Verfügung zu stellen. Der Ersatzspielbericht ist unverzüglich dem Staffelleiter zuzusenden. Bei Spielen mit angesetztem Schiedsrichter ist dieser für die Übersendung verantwortlich.

- (2) Um den Forderungen des FSA zur Ergebnismeldung gerecht zu werden, ist die unverzügliche Ergebnismeldung durch die Vereine Voraussetzung, jedoch bis spätestens 1 Stunde nach Abpfiff (Meldepflicht der Vereine). Über die allen Vereinen übermittelte Zugangskennung ist die Heimmannschaft verpflichtet, unverzüglich das Spielergebnis in das DFBnet einzugeben (bei Ausfall des elektronischen Spielberichts). Beide Vereinsverantwortliche haben nach dem Spiel bis 00:00 Uhr des Folgetages den Spielbericht zu bestätigen. Sollten Vereine ihrer Pflicht der Ergebnismeldung nicht nachkommen bzw. der Spielbericht unvollständig ausgefüllt sein, ist der KfV Altmark-Ost befugt, durch seine Verantwortlichen eine Geldstrafe von 10 € zu erheben.
- (3) Ein vollständig ausgefüllter Spielbericht muss folgende Punkte enthalten: Zeit; Anpfiff und Spielende; Halbzeitergebnis, Endergebnis; Auswechslungen Heim + Gast; persönliche Strafen Heim + Gast; Torschützen und eventuelle Vorkommnisse bzw. gemeldete Sportverletzungen.
- (4) Das Meldemedium für die Altersklasse A- bis F-Junioren sowie für alle Pokalspiele ist das DFBnet (www.dfbnet.org). Ein Verantwortlicher der am Spiel beteiligten Mannschaften hat den ESB bis **spätestens 30 Minuten** vor Spielbeginn auszufertigen bzw. freizugeben. Für die Ergebnismeldung der F-Junioren ist der Trainer der Mannschaft oder ein eingewiesener Verantwortlicher zuständig.
- (5) Freundschaftsspiele und Turniere sind gemäß SpO §27 dem jeweiligen Staffelleiter ausdrücklich nur über das DFBnet-Postfach anzumelden und werden in das DFBnet eingetragen. Absagen haben rechtzeitig (mindestens 2 Tage vor dem geplanten Spiel) zu erfolgen. Entstehende Kosten tragen die dafür verantwortlichen Vereine.

4 – Spielverlegungen

- (1) Spielverlegungen sind auf der Grundlage von begründeten Anträgen möglich. Voraussetzung ist, dass sich beide am Spiel beteiligten Vereine geeinigt haben. Die Anträge müssen grundsätzlich 10 Tage vor dem angesetzten Spiel beim zuständigen Staffelleiter über das Modul „Spielverlegung Online“ im DFBnet gestellt werden. Wird ein Antrag auf Spielverlegung ohne die Zustimmung des anderen am Spiel beteiligten Vereins gestellt, ist dieser gegenstandslos. Das Spiel kommt wie angesetzt zur Austragung. Jede Änderung des festgelegten Spieltermins, des Austragungsortes

oder der Anstoßzeit bedarf der Genehmigung des Staffelleiters. Die Änderungen sind ausschließlich über das DFBnet-Postfach an den jeweiligen Staffelleiter zu senden.

- (2) Kurzfristige Spielabsagen können **nur** über das DFBnet-Postfach dem Staffelleiter gesendet werden. In dieser Mail müssen folgende Informationen enthalten sein:
- a) Spielpaarung
 - b) Alter Spieltermin
 - c) Neuer Spieltermin
 - d) Grund der kurzfristigen Absage
 - e) Gegner muss den neuen Spieltermin telefonisch oder per Mail dem Staffelleiter am Tag der Absage zustimmen
- Fehlt eine dieser Informationen, bleibt das Spiel ungeändert angesetzt.

5 – Spiele gegen Mannschaften „ohne Wertung“ (o.W.)

- (1) Spiele gegen Mannschaften o.W. sind Pflichtfreundschaftsspiele. Ein Nichtantreten zu diesen Spielen wird vom Kreissportgericht des KFV Altmark-Ost verhandelt.
- (2) In diesen Spielen dürfen Gegner der o.W. Mannschaften keine älteren Spieler oder Gastspieler einsetzen. Dieses Vergehen wird auch vom Kreissportgericht verhandelt.
- (3) Mannschaften o.W. dürfen nur Spieler des jüngeren Jahrgangs der nächsten Altersklasse einsetzen.
- (4) Auf dem Spielfeld dürfen nur 2 (Kleinfeld) bzw. 3 (Großfeld) ältere Spieler gleichzeitig stehen, bei den F-Junioren nur 1 älterer Spieler.
- (5) Alle Spiele werden im DFBnet mit dem erspielten Ergebnis eingegeben und in der Tabelle herausgerechnet.
- (6) Mannschaften o.W. haben die Möglichkeit an Pokalspielen und Hallen-Kreismeisterschaften des KFV Altmark-Ost teilzunehmen, wenn sie in den Wettbewerben nachweislich auf die älteren Spieler verzichten. Der Nachweis erfolgt über die Mannschaftsmeldungen.

6 – Aufstieg

- (1) Aufstiegsberechtigt im Bereich des KFV Fußball Altmark-Ost zur Landesliga (B- bis D-Junioren) ist nur die bei der Meldung zur Saison als ranghöchste gemeldete Mannschaft eines Vereins bzw. einer SpG. Spielt eine 2. Mannschaft oder eine weitere in der Kreisliga des KFV Altmark-Ost, ist diese nicht aufstiegsberechtigt zur Landesliga (solange die 1. Mannschaft nicht in der Landesliga spielt).
- (2) Die jeweiligen Kreismeister der Altersklassen B- bis D-Junioren erhalten das Recht, sich für die Landesliga zu qualifizieren. Näheres regeln die Durchführungsbestimmungen des FSA.
- (3) Sind die Kreismeister der B- bis D-Junioren nicht aufstiegsberechtigt oder verzichten diese, so dürfen die Zweitplatzierten diesen Platz einnehmen, sofern diese aufstiegsberechtigt sind. Sind auch diese nicht aufstiegsberechtigt oder verzichten, so nehmen die Drittplatzierten der jeweiligen Altersklasse diesen Platz ein. Sind auch diese nicht aufstiegsberechtigt oder verzichten, meldet der KFV Altmark-Ost keinen Aufsteiger an den FSA.

7 – Schiedsrichter

Bei allen Punktspielen der B- und C-Junioren wird ein Schiedsrichter durch den Schiedsrichterausschuss des KFV Altmark-Ost angesetzt. Wer bei den D-Junioren und E-Junioren die Ansetzung eines Schiedsrichters wünscht, muss das beim zuständigen Staffelleiter beantragen. Der antragstellende Verein trägt die Kosten.

8 – Wertung Gelber Karten und Gelb-Roter Karten

Die Regelung ist im §16a SpO des FSA festgelegt.

9 – Verhalten bei Feldverweisen (Rote Karte)

- (1) Bei einem Feldverweis (Rote Karte) ist der Junior/die Juniorin ab sofort bis zur Entscheidung der zuständigen Organe für jeglichen Spielverkehr gesperrt.
- (2) Wird ein Spieler mittels Roter Karte des Feldes verwiesen, so hat er die Möglichkeit innerhalb von 3 Tagen dem Staffelleiter eine schriftliche Stellungnahme per elektronische Medien (E-Mail; DFBnet-Postfach) zu übersenden.

10 – Wartezeit

Für alle am Spiel Beteiligten gilt eine Wartezeit von 45 Minuten. Kann ein Spiel zum angesetzten Zeitpunkt nicht ausgetragen werden, ist es nach der Wartezeit noch auszutragen, wenn eine ordnungsgemäße Spieldurchführung gewährleistet ist. Ein Vermerk im ESB oder Ersatzspielbericht ist zwingend erforderlich.

11 – Mannschaftsmeldungen

- (1) Der gesamte Nachwuchsbereich (außer F- und G-Junioren) des KfV Altmark-Ost arbeitet mit dem elektronischen Meldebogen im DFBnet. Dort haben alle Vereine die Möglichkeit, ihre Spieler auf die Spielberechtigungsliste zu setzen. Diese Spielberechtigungsliste wird zum 1. Spieltag vom jeweiligen Staffelleiter fixiert. Sind weitere Nachmeldungen erforderlich, haben diese schriftlich an den zuständigen Staffelleiter zu erfolgen. Nachmeldungen vor dem Spieltag, um Spieler für das nächste Spiel auf die Spielberechtigungsliste zu bekommen, müssen bis Freitag 18 Uhr beim zuständigen Staffelleiter gemeldet werden.
- (2) Der Einsatz von Spielern kann nur erfolgen, sofern diese zum Zeitpunkt der Spieldurchführung in der Spielberechtigungsliste der Mannschaft eingetragen sind.
- (3) Für die Fair-Play-Liga der F-Junioren haben die Vereine vor dem 1. Spieltag eine Mannschaftsmeldung (Name, Vorname, Geburtsdatum) beim Staffelleiter abzugeben. Nachmeldungen erfolgen mindestens 24 h vor dem jeweils ersten Einsatz des Spielers beim Staffelleiter.

12 – Kleinfeldregeln

Die Altersklassen D- bis E-Junioren spielen nach den Kleinfeldregeln des FSA. Diese können unter www.fsa-online.de herunter geladen werden.

Die F-Junioren spielen nach den Regeln der Fair-Play-Liga (§13 JO).

- Die Kinder entscheiden selbst und spielen **ohne** Schiedsrichter. Eine neutrale Person steht am Spielfeld und hat folgende Aufgaben: An- und Abpfiff der Partie; Zeitnehmer. Die Fußballregeln (Tor, Foul, Aus, Hand, usw.) bleiben erhalten. Sollten sich die Kinder nicht einigen, obliegt die Entscheidung den beiden Trainern. Es wird kein Spielberichtsbogen ausgefüllt.
- Zuschauer halten mindestens 15 Meter Abstand zum Spielfeld, wodurch eine direkte Ansprache der Kinder unterbunden wird. Die örtlichen Gegebenheiten sind zu beachten.
- Trainer und Ersatzspieler/-innen befinden sich während des Spiels in einer gemeinsamen Coaching-Zone. Beide Trainer begleiten das Spiel aus der gemeinsamen Coaching Zone. Die Trainer verstehen sich als Vorbilder und geben nur die nötigsten Anweisungen
- Spielfeldgröße: 30x35 m bis 35x40 m; Strafraum: 10x10 Meter; Strafstoßpunkt: 9 Meter zur Torlinie

- Spielfeldmarkierung: Seitenlinie, Torlinie, Strafraum und Anstoßpunkt sind zu kennzeichnen (Markierungsscheiben, Hütchen oder Abkreiden); Mittellinie ist zu kennzeichnen, da das Spielen über die Mittellinie vom Torwart aus nach einem Abstoß, Abwurf und Abschlag nicht erlaubt ist. Eckfahnen nicht notwendig
- Kleinfeldtore (5x2 Meter); Tore sind durch Heimverein gegen Umfallen zu sichern
- Ball: Größe 4 oder Größe 5 (290 Gramm)
- Spieler: 1 Torwart+6 Feldspieler; Wechselspieler max.7; Wechseln durchweg möglich
- Spielzeit: 2 x 20 Minuten
- Absichtliches Zuspiel zum Torhüter entfällt. Das Überspielen der Mittellinie ist nach einem Abstoß, Abwurf und Abschlag nicht erlaubt. Der Abstoß wird liegend mit dem Fuß ausgeübt. Alle Freistöße sind indirekt.

Die F-Junioren spielen einmal im Halbjahr ein Funino-Turnier (neue Spielform Kinderfußball). Die Turniere sind im Rahmenterminplan festgelegt und sind Pflichtveranstaltungen. Die Vereine haben die Möglichkeit, sich für das Ausrichten der Funino-Turniere schriftlich beim Staffelleiter zu bewerben.

13 – Auswechslungen im Kreisspielbetrieb

- (1) Ein Verein kann vor Spielbeginn auf Großfeld/Kleinfeld bis zu 7 Auswechselspieler nominieren, die auf dem Spielberichtsbogen vor dem Spiel einzutragen sind. Für den Einsatz der Spieler trägt der Verein die Verantwortung. Von diesen können in allen Altersklassen (B- bis E-Junioren) 5 Spieler eingewechselt werden.
- (2) Im Punktspielbetrieb auf Kreisebene ist ein mehrmaliges Ein- und Auswechseln bei Spielunterbrechung und nach Anmeldung beim Schiedsrichter gestattet.

14 – Pokalspiele

- (1) Pokalspiele sind Pflichtspiele und werden von der spielleitenden Stelle (Jugendausschuss/Staffelleiter Pokal des KFV Altmark-Ost) angesetzt. Teilnahmeberechtigt sind grundsätzlich alle am Pflichtspielbetrieb gemeldeten Mannschaften auf Kreisebene (A- bis E-Junioren) sowie der Landesliga (A- bis D-Junioren). Mannschaften o.W. werden zum Pokalspielbetrieb zugelassen, wenn sie nur mit den Spielern der entsprechenden Altersklasse antreten.
- (2) Die Austragung erfolgt grundsätzlich im KO-System. Eine Regelung, ob in einem anderen System (z.B. Finale in Turnierform) gespielt wird, wird im Jugendausschuss und im Vorstand des KFV Altmark-Ost abgestimmt. Unterklassige Mannschaften (B-Junioren bis D-Junioren) haben bis einschließlich Halbfinale Heimrecht. Sind im Viertelfinale einer Altersklasse noch 2 oder mehr Mannschaften eines Vereins vertreten, so bestreiten diese mindestens eines der Viertelfinalspiele gegeneinander.
- (3) Pokalspiele, die Unentschieden enden, werden entsprechend der JO verlängert. Bei den F-Junioren wird bei Unentschieden nach regulärer Spielzeit gleich mit dem 9-Meter-Schießen (3 Spieler je Mannschaft) fortgefahren.
- (4) Spielbericht (siehe 4 – Spielberichtsbogen); Spielverlegungen (siehe 5 – Spielverlegungen); Wechselspieler (siehe 14 – Auswechslungen im Kreisspielbetrieb); ein zusätzlicher Wechsel in der Verlängerung ist nicht zulässig
- (5) Spieltermine werden durch den Jugendausschuss des KFV Altmark-Ost festgelegt. Die Auslosung der einzelnen Pokalrunden erfolgt öffentlich (z.B. bei Staffeltagen oder im Rahmen von Pflichtspielen).
- (6) Die Kreispokalsieger der A- bis D-Junioren sind berechtigt, am Landespokal des FSA teilzunehmen. Sollte der Kreispokalsieger auf die Teilnahme am Landespokal verzichten, kann der Endspielpartner, sofern er berechtigt ist, am Landespokal des FSA teilnehmen.

Anstoßzeiten Pokalfinale – richten sich in der Saison 2023/24 wegen des 30-jährigen Bestehens des KfV Altmark-Ost nach der Festlegung von Termin und Ort der Pokalfinals
Sonnabend

E-Junioren 10:00 Uhr

D-Junioren 13:00 Uhr

B-Junioren 16:00 Uhr

Sonntag

F-Junioren 10:00 Uhr

C-Junioren 13:00 Uhr

A-Junioren 16:00 Uhr

Schiedsrichter

Bei allen Pokalspielen der A-Junioren werden 3 Schiedsrichter (1 SR + 2 SRA) durch den Schiedsrichterausschuss des KfV Altmark-Ost angesetzt. Bei den B- bis D-Junioren wird ein Schiedsrichter (ab Halbfinale 3 je Altersklasse/bei D-Junioren 1 SR) durch den Schiedsrichterausschuss des KfV Altmark-Ost angesetzt.

Bei Pokalspielen der E-Junioren werden Schiedsrichter vom gastgebenden Verein gestellt.

Ab dem Halbfinale wird bei den E-Junioren ein Schiedsrichter angesetzt.

Im Fair-Play-Pokal der F-Junioren wird bis zum Finale ohne Schiedsrichter gespielt (siehe auch 11 – Kleinfeldregeln).

Alle Vorkommnisse vor, während und nach dem Spiel sind unverzüglich vom Schiedsrichter nach Spielende auf dem Spielformular (ESB) zu vermerken und durch die beteiligten Mannschaften schriftlich (elektronische Unterschrift/Bestätigung) zur Kenntnis zu nehmen.

Wünscht ein Verein zu einem Pokalspiel einen/weitere SR/SRA, so ist dies beim zuständigen Staffelleiter schriftlich zu beantragen. Der Antrag stellende Verein übernimmt die Kosten.

Die Kosten der Schiedsrichter im Finale übernimmt der KfV Altmark-Ost

Die Spesenordnung des KfV Altmark-Ost ist einzuhalten.

15 – Spielausfälle

Fällt ein Spiel aus welchem Grund auch immer aus, so sind innerhalb von 3 Tagen die dafür maßgeblichen Gründe durch den verantwortlichen Verein dem Staffelleiter schriftlich nachzuweisen. Ausgefallene oder andere zur Neuansetzung kommende Spiele sind so zeitnah wie möglich nachzuholen. Vorrangig sind hierzu die in der Rahmenterminplanung vorgesehenen Nachholspieltage zu nutzen. Die Vereine sind nicht berechtigt, einen im Rahmenterminplan fixierten Nachholspieltermin abzulehnen.

16 – Sportgericht

Verstöße gegen Satzungen, Ordnungen und Ausschreibungen von FSA und KfV werden bei den A- bis C-Junioren an das Kreissportgericht abgegeben. Im Kleinfeldbereich können die zuständigen Staffelleiter selbst Verwaltungsstrafen verhängen.

17 – Ansetzungen Pokalspiele und Nachholspiele

Alle Pokalansetzungen sowie die Ansetzungen evtl. anfallender Nachholspiele werden den Vereinen über das geschlossene System des DFBnet-Postfaches zugestellt. Das Postfach ist unter www.dfbnet.org abrufbar. Jeder Verein hat die Pflicht, sein Postfach regelmäßig zu prüfen. Die Zugangsdaten wurden jedem Verein vom DFB zugestellt.

Diese Ausschreibung tritt in Kraft mit dem Beginn der Saison 2023/2024 am 1. Juli 2023 und endet am 30. Juni 2024 mit Beendigung der Saison 2022/2023.

Kreisfachverband Fußball Altmark-Ost

Michael Müller (Präsident)

Heinrich-Heine-Str. 31

39576 Stendal

Bankverbindung

Kreissparkasse Stendal

DE60810505553030003131 (IBAN)

NOLADE21SDL (BIC)